



## Sly 2: la banda dei ladri

---

### **DESCRIZIONE**

Creato e sviluppato da Sucker Punch Productions, Sly 2: la banda dei ladri è il sequel di Sly Raccoon, titolo che ha venduto oltre 1 milione di copie in tutto il mondo dal suo lancio nel settembre del 2002. Famoso per lo stile, la creatività, la conoscenza tecnologica e l'abilità nel dare vita a storie coinvolgenti, il team di Sucker Punch rivoluziona ancora una volta il genere dei giochi d'azione. Destinato a essere uno dei titoli più interessanti dell'anno, Sly 2: la banda dei ladri colpirà i giocatori con il suo innovativo design del personaggio, con animazioni mozzafiato e ambientazioni interattive.

Sly 2: la banda dei ladri ha come protagonisti Sly, Bentley e Murray, insieme a un cast di nuovi personaggi coinvolti in una serie di attività criminali. Sly 2: la banda dei ladri catapulterà i giocatori in un divertentissimo viaggio con una trama ricca di emozioni, inganni e sorprendenti colpi di scena!

Sly e i suoi amici tornano in azione in questa splendida e spettacolare avventura animata interattiva.

Circola voce che l'Interpol abbia dissotterrato i resti robotici di Clockwerk, nemesi di Sly e nemico giurato del clan Cooper. Sly e la sua banda, scoperto che alcune parti di Clockwerk sono ancora disperse, partono in missione decisi a evitare che il robot criminale venga riassembleto. Il viaggio porta Sly e i suoi amici in diverse parti del globo in un'avventura dai tanti inganni, colpi di scena e in cui non manca un emozionante triangolo sentimentale.

Sly 2: la banda dei ladri spezza ogni convenzione e immerge il giocatore in un mondo senza leggi e senza limiti. Si tratta di una nuova ed emozionante avventura che coinvolgerà i giocatori di tutte le età, offrendo una totale libertà di azione.

## CARATTERISTICHE PRINCIPALI

- Innovativa struttura che consente ai giocatori di orchestrare le azioni di Sly, Murray e Bentley per eseguire una serie di colpi criminali.
- Trama a episodi che riproduce le emozioni e l'imprevedibilità delle pellicole cinematografiche d'azione
- In aggiunta a Sly, è possibile controllare e sfruttare le capacità e i punti di forza anche di Murray e Bentley.
- Struttura di gioco completamente dinamica, con numerose mosse a disposizione di Sly che gli consentono di nascondersi, combattere, strisciare e rubare.
- Possibilità di muoversi in vastissime ambientazioni che riproducono luoghi quali Parigi, Praga, l'India e le foreste canadesi
- Il mondo è un campo giochi in cui i personaggi possono vagare per le strade o portare l'azione a un nuovo livello, e mostrare le proprie capacità muovendosi sui tetti, rubando oggetti preziosi e scoprendo nascondigli sotterranei.
- Ogni membro del gruppo è dotato di gadget quali paracadute, telecamere spia e molto altro ancora!
- La nuova e più raffinata IA porta i nemici ad agire con maggiore attenzione e intelligenza, offrendo al giocatore una sfida più complessa e intrigante.
- I giocatori possono godere di filmati di livello cinematografico, con sequenze animate che collegano i vari livelli e narrano lo sviluppo della storia, e di un accompagnamento sonoro di altissima qualità.
- Miglioramento nel motore di *rendering*, con l'utilizzo della tecnologia *cel-shading*, innovativo design del personaggio e animazioni realistiche

Per ulteriori informazioni sui titoli SCEE, visita il nostro sito Internet all'indirizzo

[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

**Sviluppatore:** SCEA/Sucker Punch **Genere:** Azione **N° di giocatori:** 1 **Piattaforma:** PlayStation®2  
**Periferiche:** Controller analogico DualShock®2, memory card (8MB) (per PlayStation®2) **Data d'uscita:** Inverno 2004/2005

### **Sony Computer Entertainment Europe Ltd.**

Sony Computer Entertainment Europe, con sede a Londra, è responsabile della distribuzione, del marketing e della vendita di hardware e software PS one® e PlayStation®2 in 102 paesi tra Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Alla fine di settembre 2003, oltre 39 milioni di PlayStation® e PS one® sono state distribuite nei territori PAL, e oltre 98 milioni in tutto il mondo. Dal suo debutto europeo, il 24 novembre 2000, alla fine di settembre 2003, oltre 20 milioni di PlayStation®2 sono state distribuite nei territori PAL, e più di 62 milioni su scala mondiale, facendone uno dei sistemi per l'intrattenimento digitale di maggior successo della storia.

PlayStation e il logo PlayStation, PS one e PS2 sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi registrati sono proprietà dei rispettivi detentori.